const 基本使用

1. 声明一个常量，以后不允许修改，一开始就必须赋初值

const 细节：

1. 不能重复定义
2. 绑定块级
3. 声明不提升（暂时性死区：已经创建了变量，但是无法访问，必须在const语句之后才能访问）
4. 不与顶层对象挂钩

const 本质：

如果修饰的是复杂类型，存的是地址，如果const修饰复杂类型（对象和数组），那么是保存的地址不能修改，而数组的元素/对象属性仍可以修改

1. 如果不想对象的属性方法不允许修改，那么需要Object.fresze( { } ), 只能冻一级,如果内部还有嵌套的对象,这个就冻不住, 除非多冻几次